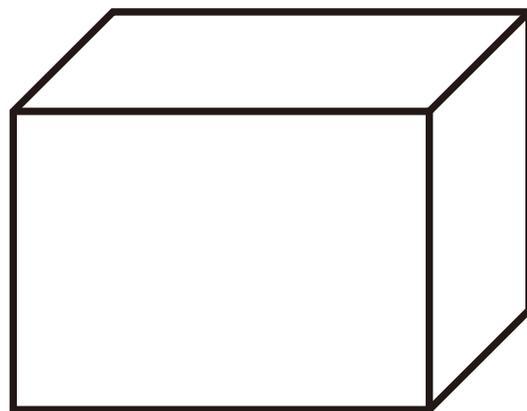


どんな動きをするのかな（カムの仕組みを使って） 名前

カムの仕組みを使って表現してみたいもの（回るもの、回るとおもしろいと思うもの上下左右する動きのものなど）

アイデアスケッチ



第1時	カムと出会い、思いを広げる
第2時	アイデアスケッチ 活動計画をたてる
第3時	材料や用具を適切に扱い、カムの仕組みをつくる。
第4時	用具や材料を適切に扱い、表現を工夫しながら、
第5時	自分のおもいを表現する。
第6時	
第7時	
第8時	お互いの作品についておもいを語り合う。

必要な材料

活動を振り返り、感想をかこう