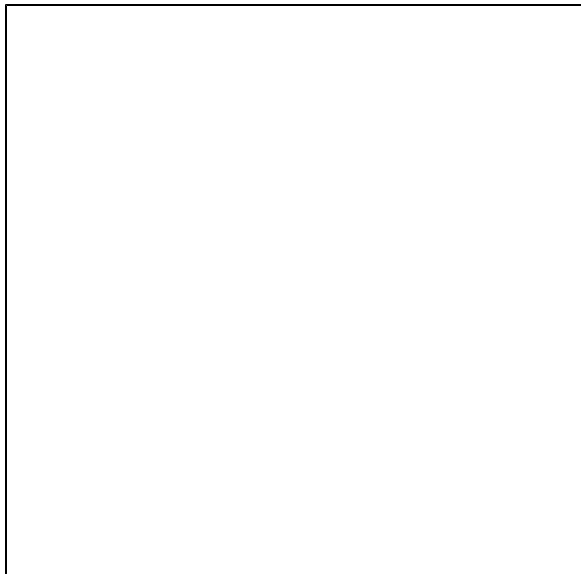


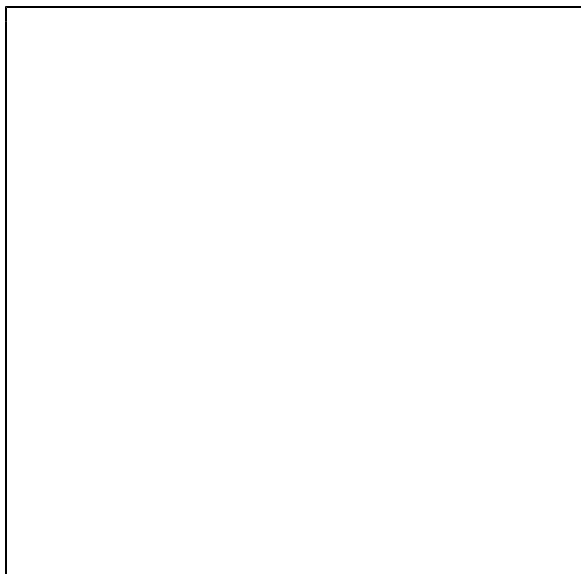
プロダクトデザイン 「手」と『製品』との関係を考えてみよう。

＜観察しよう＞

使いやすい理由 ／ 使いにくい理由



(製品名)



(製品名)

プロダクトデザイン 誰もが抜きやすい「電源プラグ」を提案しよう。

＜問題を整理しよう＞

電源プラグが、コンセントから
抜きにくい理由を整理しよう。

理由 ①

理由 ②

理由 ③

プロダクトデザイン 誰もが抜きやすい「電源プラグ」を提案しよう。

＜問題解決の『素』を探ろう＞

誰もがコンセントから抜きやすい
「電源プラグ」とは？

問題解決の素

問題解決の素

問題解決の素

問題解決の素

問題解決の素

問題解決の素

問題解決の素

問題解決の素

問題解決の素

プロダクトデザイン 誰もが抜きやすい「電源プラグ」を提案しよう。

＜問題解決の方法を『想像』しよう＞

誰もがコンセントから抜きやすい
「電源プラグ」をイメージしてみよう。

イメージ ①

イメージ ②

イメージ ③

イメージ ④

プロダクトデザイン 誰もが抜きやすい「電源プラグ」を提案しよう。

＜問題解決の方法を『創造』しよう＞

誰もがコンセントから抜きやすい
「電源プラグ」のアイデアを描いてみよう。

アイデアスケッチ

プロダクトデザイン 誰もが抜きやすい「電源プラグ」を提案しよう。

＜問題解決のための考えを『形』にしよう＞

誰もがコンセントから抜きやすい
「電源プラグ」の完成予想図を描こう。

完成予想図

プロダクトデザイン 誰もが抜きやすい「電源プラグ」を提案しよう。

＜問題解決のための考えを『形』にしよう＞

誰もがコンセントから抜きやすい
「電源プラグ」のモデルをつくろう。

モデル

プロダクトデザイン 誰もが抜きやすい「電源プラグ」を提案しよう。

＜問題解決のための考えを『発表』しよう＞

誰もがコンセントから抜きやすい
「電源プラグ」のデザインを提案しよう。

プレゼンテーション ボード (案)