

令和4年度 高等学校情報科「情報Ⅰ」「情報Ⅰ 図解と実習」

# 「情報Ⅰ」の学習をさらに楽しいものにする教科書QRコンテンツのご案内



令和4年度からはじまる新課程において、日本文教出版は「情報Ⅰ」と「情報Ⅰ 図解と実習」の2種類の教科書を発行します。それぞれの教科書にはQRコードが記載されており、アニメーション教材や用語問題集にアクセスできます。豊富なコンテンツで、対面授業をはじめ、オンライン授業、自宅学習など、さまざまな場面で生徒たちの「学び」をサポートします。

## 教科書QRコンテンツの利用手順

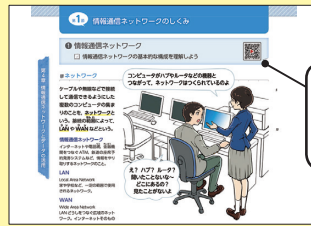
- 1** 教科書には、次のような2種類のQRコードを記載しています。
- 2** スマホ、またはタブレットからQRコードを読み取ります(下図は、「情報Ⅰ 図解と実習」の場合)。
- 3** ブラウザが起動し、QRコンテンツを選ぶための最初の画面が表示されます。



アニメーション教材

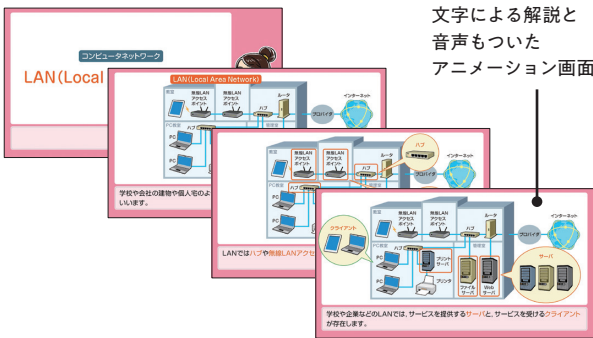


用語問題集, 章末問題の解答 (「情報Ⅰ」の場合)



### アニメーション教材

「情報Ⅰ」…………… 34本  
「情報Ⅰ 図解と実習」… 35本



文字による解説と音声もついたアニメーション画面

2進法、論理回路、デジタル化のしくみ、ネットワークのしくみ、暗号化のしくみなど、先生が一度説明しただけではなかなか理解できない学習内容も、動きのあるアニメーション教材を繰り返し見ることによって、確実な知識の定着をはかれます。

### 用語問題集

「情報Ⅰ」…………… 290本  
「情報Ⅰ 図解と実習」… 260本



出題画面

選択肢をタップする

章や節ごとに順番に出題するモードのほか、ランダム出題モードも用意。さらに総合問題には教科書全体からのランダム出題の機能があり、これらを繰り返し取り組むことで、「情報の語彙力」を高めることができます。

本資料は内容解説資料として、一般社団法人教科書協会「教科書発行者行動規範」に則っております。

日本文教出版  
詳しくはWebへ!

日文 検索



※本冊子掲載QRコードのリンク先コンテンツは予告なく変更または削除する場合があります。  
※QRコードは、株式会社デンソーウェブの登録商標です。

# アニメーション教材——アニメーションの内容と教科書との対応

※1 「情報Ⅰ 図解と実習」における実習編の該当単元を示す。

内容	情報Ⅰ			情報Ⅰ 図解と実習		
	章	節	ページ	章	節	ページ
CCとBCC	巻頭資料	—	資料11	2	1	28~29
量の表現	2	2	76~77	2	3	48~49
アナログとデジタル	2	2	76~77	2	3	48~49
デジタルデータの特徴	2	2	76~77	2	3	48~49
ビットとバイト／接頭語(補助単位)／身近にある記録メディア	2	2	76~77	2	3	48~49
2進法と10進法	2	2	76~77	2	3	48~49
16進法	2	2	76~77	2	3	48~49
数の表現方法の変換 10進法と2進法	2	2	76~77	2	3	48~49
数の表現方法の変換 16進法と2進法	2	2	76~77	2	3	48~49
文字コード／フォント	2	2	78~79	2	3	50~51
音の波とヘルツ／音のデジタル化の手順	2	2	82~83	2	3	50~51
標準化定理	2	2	82~83	2	3	50~51
光の3原色と画素／画像のデジタル化／解像度と階調／ラスタ画像とベクトル画像	2	2	84~85	2	3	52~53
フレームとフレームレート	2	2	86~87	2	3	54~55
動画の圧縮	2	2	86~87	2	3	54~55
可逆圧縮と非可逆圧縮	2	2	80~81	2	3	56~57
ランレングス法	2	2	80~81	2	3	56~57
ハフマン符号化	2	2	80~81	—	—	—
コンピュータのしくみ／5つの機能	3	1	118~119	3	1	64~65
コンピュータのしくみ／OSとアプリケーション	3	1	120~121	3	1	64~65
ファイルとフォルダ／ファイルの保存場所／ファイル形式	3	1	120~121	section1 <sup>※1</sup>	STEP4 <sup>※1</sup>	10~11 <sup>※1</sup>
論理回路	3	1	124~125	3	1	68~69
LAN (Local Area Network)	4	1	168~169	4 section8 <sup>※1</sup>	1 STEP1 <sup>※1</sup>	94~95 82~83 <sup>※1</sup>
ネットワークの利用	4	1	168~169	4 section8 <sup>※1</sup>	1 STEP1 <sup>※1</sup>	94~95 82~83 <sup>※1</sup>
プロトコル／IPアドレス	4	1	172~173	4	1	96~97
経路制御	4	1	172~173	4	1	96~97
DNS	4	1	174~175	4	1	96~97
回線交換方式／パケット交換方式	4	1	172~173	4	1	96~97
TCPプロトコルとIPプロトコル	4	1	172~173	4	1	96~97
UDPプロトコル	4	1	174~175	—	—	—
HTMLとハイパーリンク	4	1	174~175	4	1	98~99
検索エンジン	—	—	—	4	1	98~99
SMTP, POP, IMAP	4	1	174~175	4	1	98~99
暗号化と復号／共通鍵暗号方式と公開鍵暗号方式	4	1	178~179	4	1	102~103
改ざんやなりすましをされていないことの証明	4	1	180~181	4	1	102~103

## 用語問題集——教科書の各単元ごとの問題数

※2 問題数の合計は、ランダムに出題される総合問題を除いた数。

情報Ⅰ				情報Ⅰ 図解と実習			
章	節	ページ	問題数	章	節	ページ	問題数
1章 情報社会の問題解決	—	62~63	60	1章 情報社会とわたしたち	第1節 情報社会を見渡してみよう	18~19	40
2章 コミュニケーションと情報デザイン	第1節 メディアとコミュニケーション	114~115	17	2章 コミュニケーションと情報デザイン	第1節 メディアとコミュニケーション	58~59	16
	第2節 情報のデジタル化		42		第2節 情報デザイン		29
	第3節 情報デザイン		11		第3節 情報のデジタル化		35
3章 コンピュータとプログラミング	第1節 コンピュータのしくみ	164~165	45	3章 コンピュータとプログラミング	第1節 コンピュータのしくみ	88~89	28
	第2節 アルゴリズムとプログラム		29		第2節 アルゴリズムとプログラム		24
	第3節 モデル化とシミュレーション		6		第3節 モデル化とシミュレーション		8
4章 情報通信ネットワークとデータの活用	第1節 情報通信ネットワークのしくみ	208~209	54	4章 情報通信ネットワークとデータの活用	第1節 情報通信ネットワークのしくみ	114~115	41
	第2節 情報システムとデータベース		9		第2節 情報システムとデータベース		19
	第3節 データの活用		17		第3節 データの活用		20
総合問題		210~215	(10)	総合問題		—	(10)
		合計	290 <sup>※2</sup>			合計	260 <sup>※2</sup>



「情報Ⅰ」の教科書QRコンテンツを今すぐ見たい方は、こちらからどうぞ！

令和4年(2022年)度版 高等学校情報科 内容解説資料(別冊)

<b>116</b>		教科書 記号・番号
日文		
情報Ⅰ	情Ⅰ	710
情報Ⅰ 図解と実習—図解編	情Ⅰ	711
情報Ⅰ 図解と実習—実習編	情Ⅰ	712

本書の無断転載・複製を禁じます。  
CD22303

**日本文教出版 株式会社**  
<https://www.nichibun-g.co.jp/>

東京本社 〒165-0026 東京都中野区新井1-2-16  
 TEL:03-3389-4611 FAX:03-3389-4618  
 大阪本社 〒558-0041 大阪市住吉区南住吉4-7-5  
 TEL:06-6692-1261 FAX:06-6606-5171  
 九州支社 〒810-0022 福岡市中央区薬院3-11-14  
 TEL:092-531-7696 FAX:092-521-3938  
 東海支社 〒461-0004 名古屋市中区葵1-13-18-7F・B  
 TEL:052-979-7260 FAX:052-979-7261  
 北海道出張所 〒001-0909 札幌市北区新琴似9-12-1-1  
 TEL:011-764-1201 FAX:011-764-0690