令和7年度用高等学校教科書の訂正に関するお知らせ

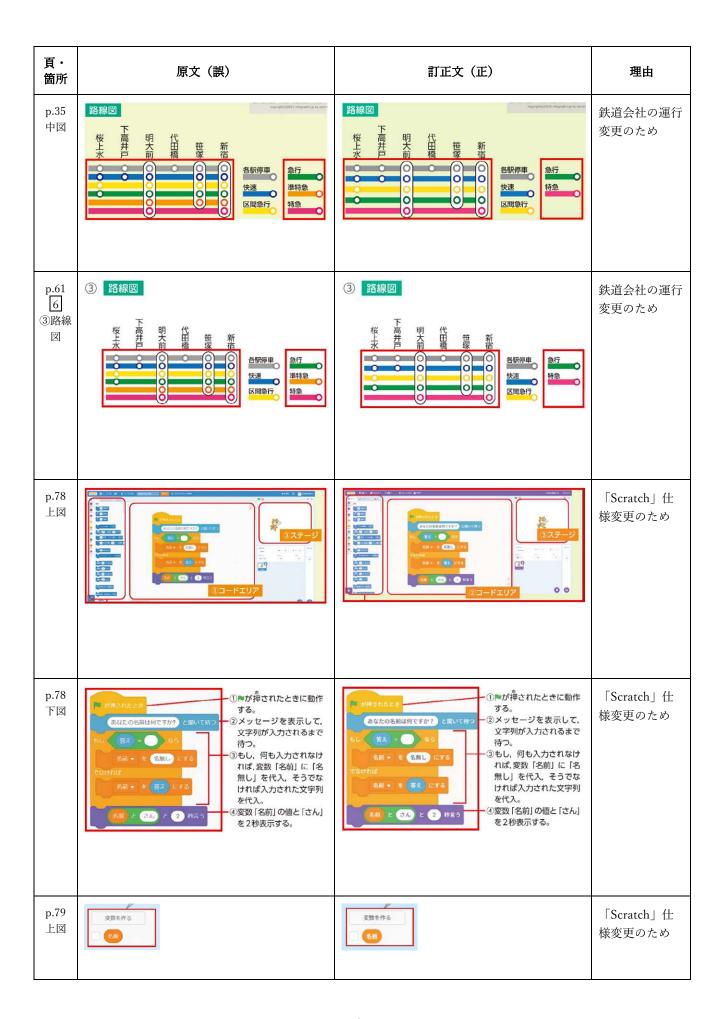
現在ご使用いただいております弊社発行の高等学校教科書『情報 I 図解と実習 図解編(情 I 711)』 『情報 I 図解と実習 実習編(情 I 712)』につきまして、以下、訂正がございます。先生方、生徒、保護者の方々に大変ご迷惑をおかけいたします。深くお詫び申し上げます。

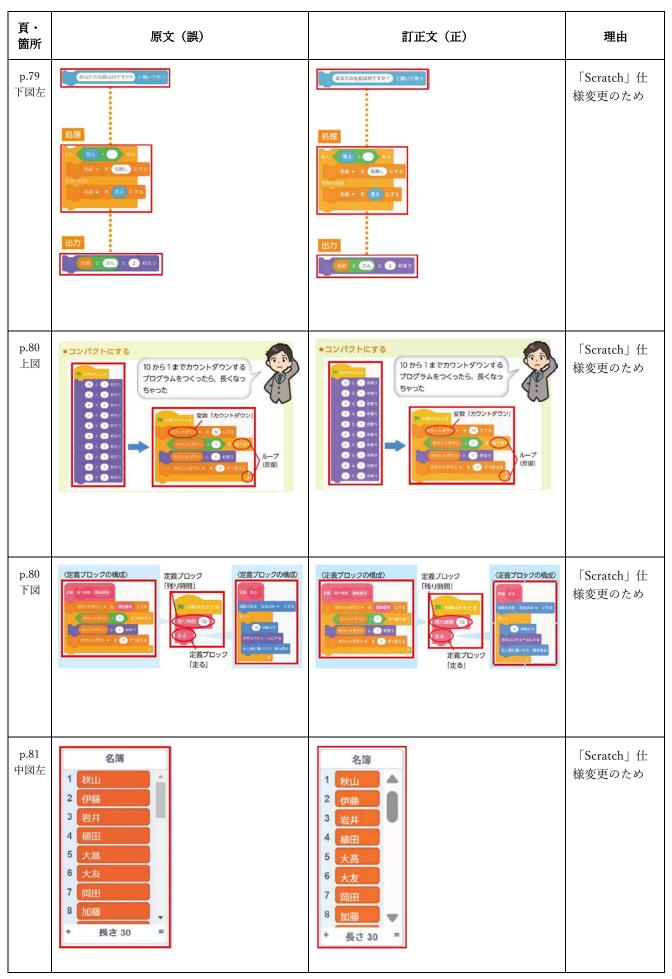
誠に恐縮ではございますが、当該箇所につきましてご指導の際にご留意いただきますようお願い申し上げます。

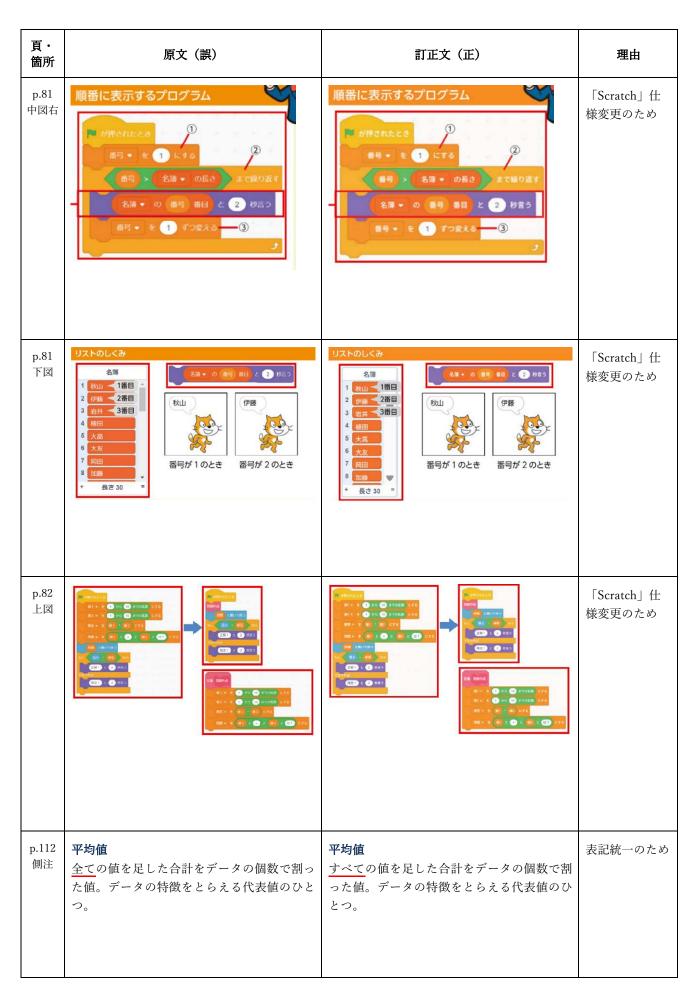
日本文教出版株式会社 高等学校情報編集部

高等学校『情報 I 図解と実習 図解編(情 I 711)』

頁・ 箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.10 下右図	TLS の使用 ***********************************	TLS の使用 *** https://○○(Web ブラウザ 仕様変更のため
p.10 下右図 テキス ト	「保護されていない通信」のようなメッセージが出る Web サイトは TLS が使われていない。こうしたサイトでは重要な情報を入力しないこと。	URL が「https」ではじまるサイトでは、 TLS が使用されている。「http」ではじまる サイトでは暗号化されていないため、重要情 報は入力しないこと。	TLS の使用拡大 に伴い事情が変 化したため
p.20 下中図	3 TLSの使用	③ TLSの使用 Thtps://○○ https://○○	Web ブラウザ 仕様変更のため

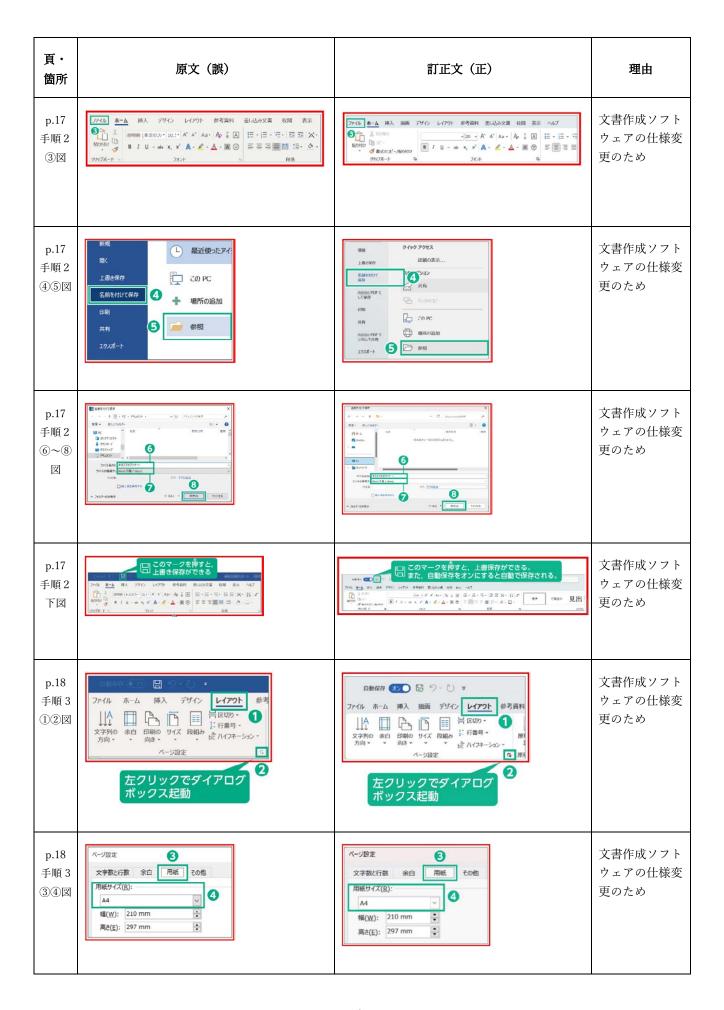


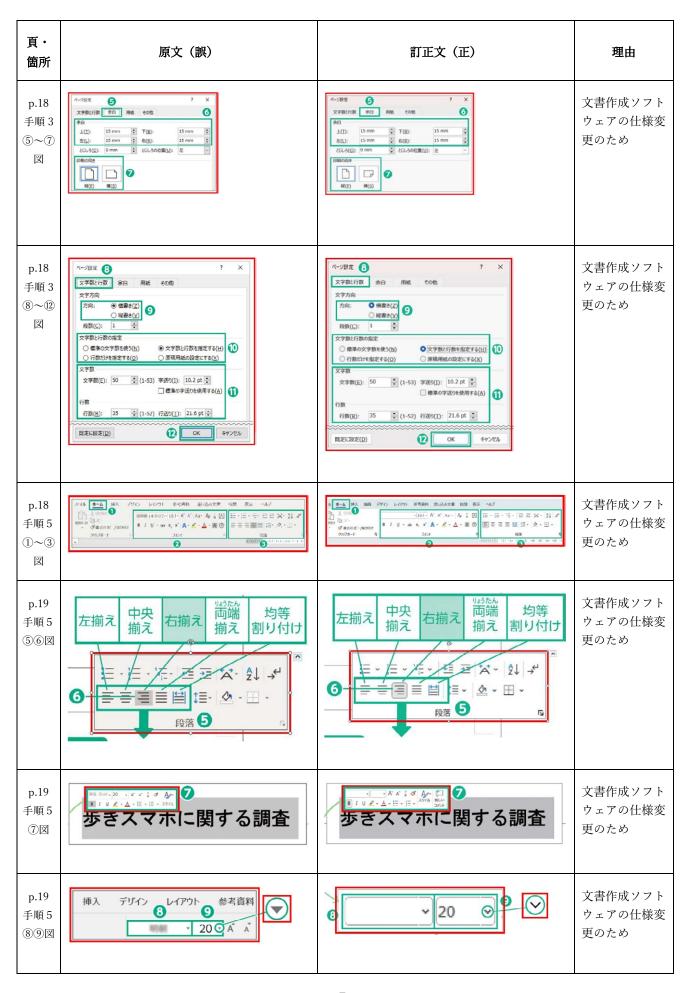


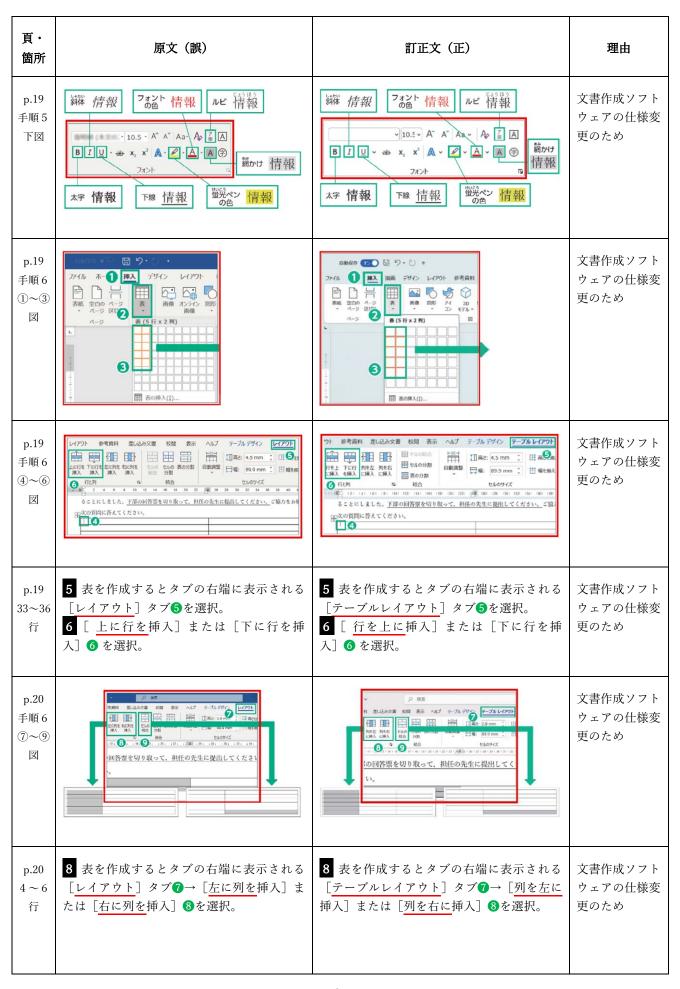


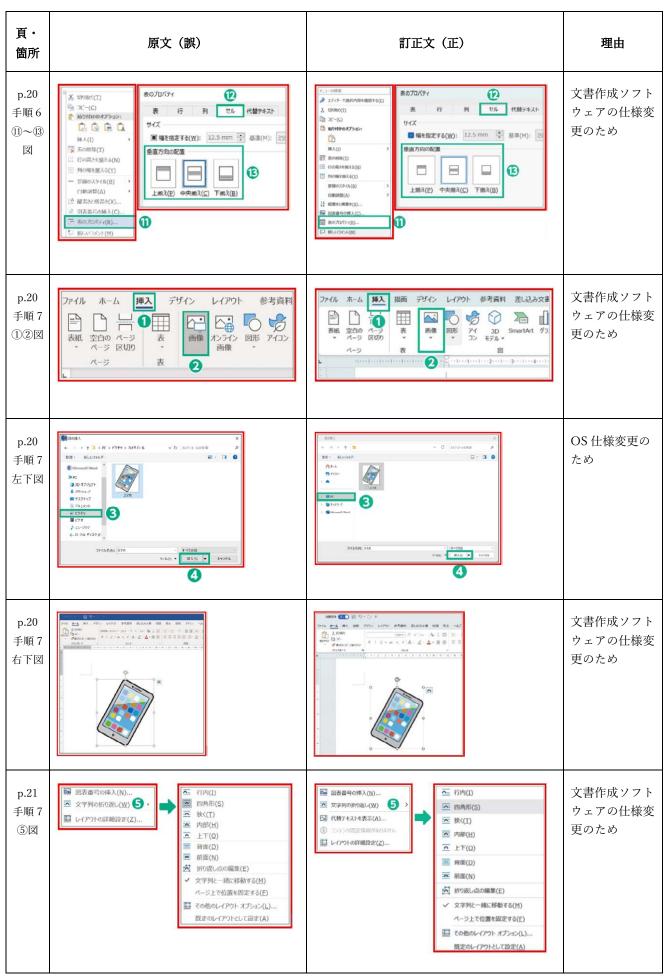
高等学校『情報 I 図解と実習 実習編(情 I 712)』

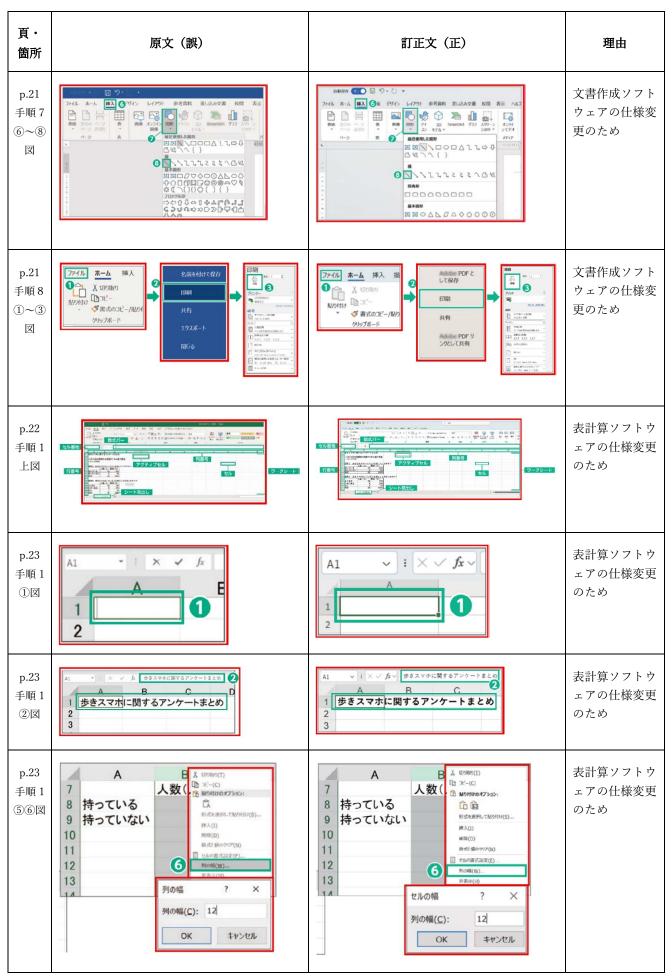
質・箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.12 上図上	ファイト 大元 共市 共市 大元 大元 大元 大元 大元 大元 大元 大	Documents	OS 仕様変更の ため
p.12 上図中		② □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	OS 仕様変更の ため
p.12 6~8 行	2 [表示] タブ ①→ [表示 / 非表示] グループの [ファイル名拡張子] ② <u>に √ をいれる</u> 。	2 [表示] タブ 1 → [表示] グループの [ファイル名拡張子] 2 をクリックする。	OS 仕様変更の ため
p.12 上図下	1	 ← → ↑ C □ → PC → → ○ ● ※ □ ○ ※ □ ○ ※ □ ○ ※ ※ ○ ○ ※ ※ · · · · · · · · · · · · ·	OS 仕様変更の ため
p.17 手順 1 図	CRO DOOR READ READ	### ### ### ### ### ### ### ### ### ##	文書作成ソフト ウェアの仕様変 更のため

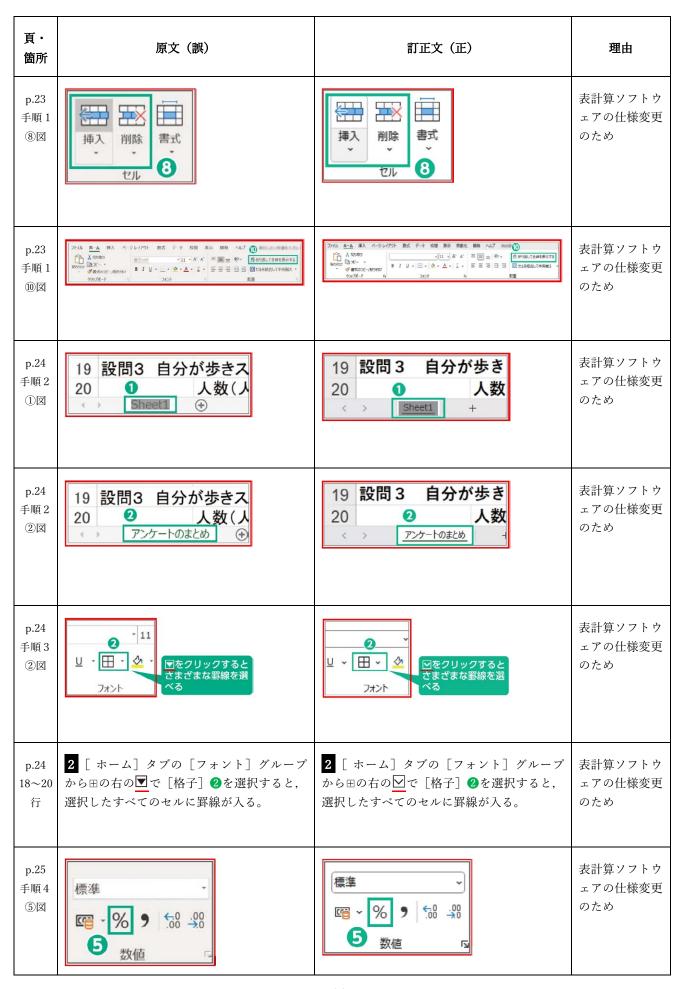


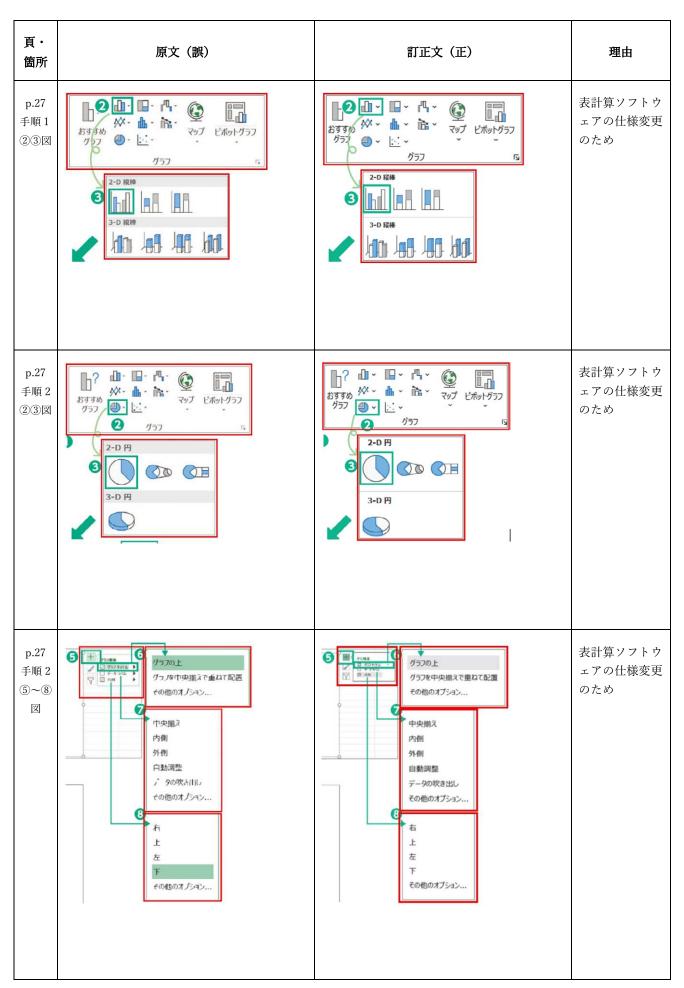




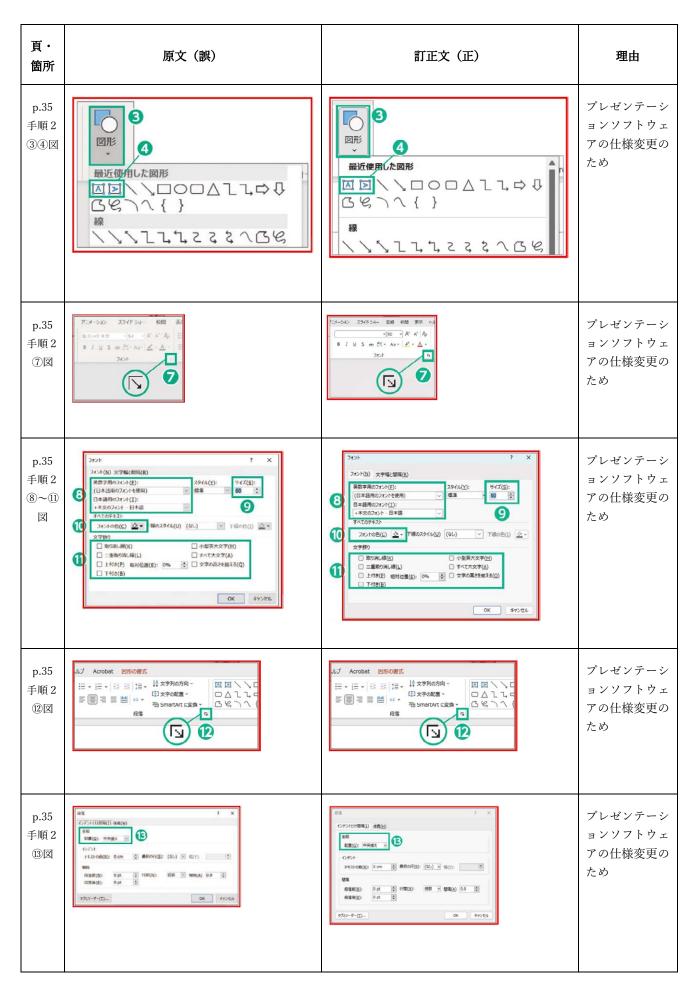






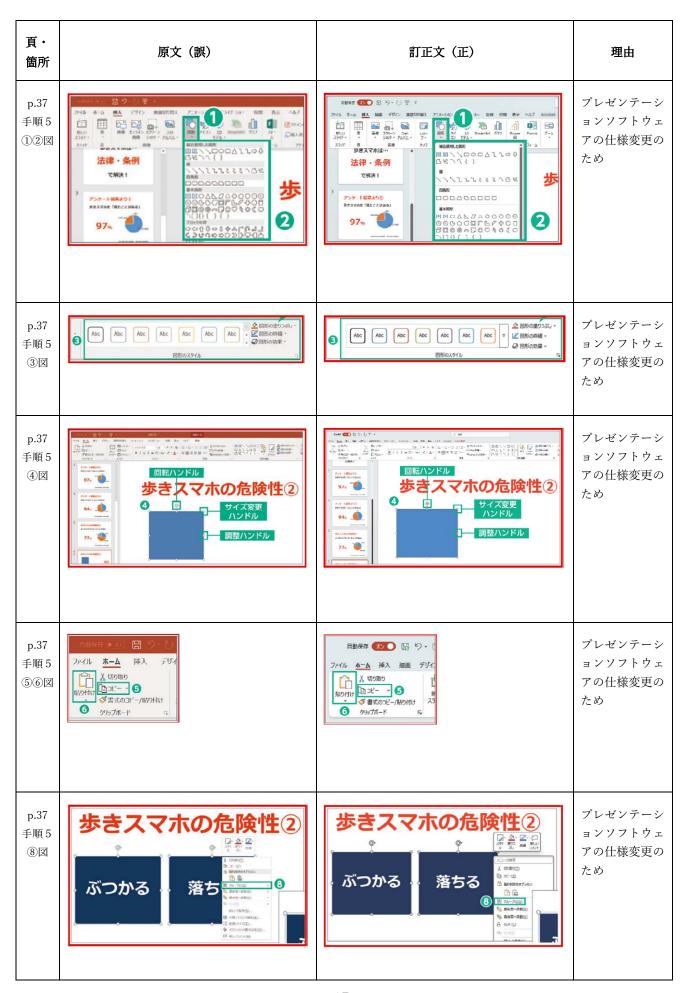


頁・ 箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.27 33~43 行	4 グラフエリアを選択すると表示される+ボタン⑤を押し、[グラフ要素]を変更する。 ・[グラフタイトル]にチェックを入れ、右の▶⑥を左クリックすると、グラフタイトルの表示場所を選ぶことができる。 ・[データラベル]にチェックを入れると、円グラフ上にそれぞれの%の値が表示される。表示場所を変更したい場合は、右にある▶⑦から選ぶ。 ・[凡例]の右にある▶⑧から、凡例を表示する場所を選ぶことができる。	4 グラフエリアを選択すると表示される+ボタン⑤を押し、[グラフ要素]を変更する。 ・[グラフタイトル]にチェックを入れ、右の②⑥を左クリックすると、グラフタイトルの表示場所を選ぶことができる。 ・[データラベル]にチェックを入れると、円グラフ上にそれぞれの%の値が表示される。表示場所を変更したい場合は、右にある○②⑦から選ぶ。 ・[凡例]の右にある○③⑧から、凡例を表示する場所を選ぶことができる。	表計算ソフトウェアの仕様変更のため
p.34 手順 1 図	97	10日	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.34 手順 1 ①~④ 図		プートボタン● スライドごとに補担のテキストを入力できる。 (電車表示モード金) 1 枚のスライドごはが表示でする。 スフィドー 残ま示モード金 スフィドションでは一種表示でする。 スフィドションで できまって ドロ・カー・ スフィドションで するとさのモード。	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.34 手順 1 ⑤⑥図	アイル ホーム 挿入 デザイン (C 共有 ロコメント)	日前保存 (1) 日 ウ・	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため



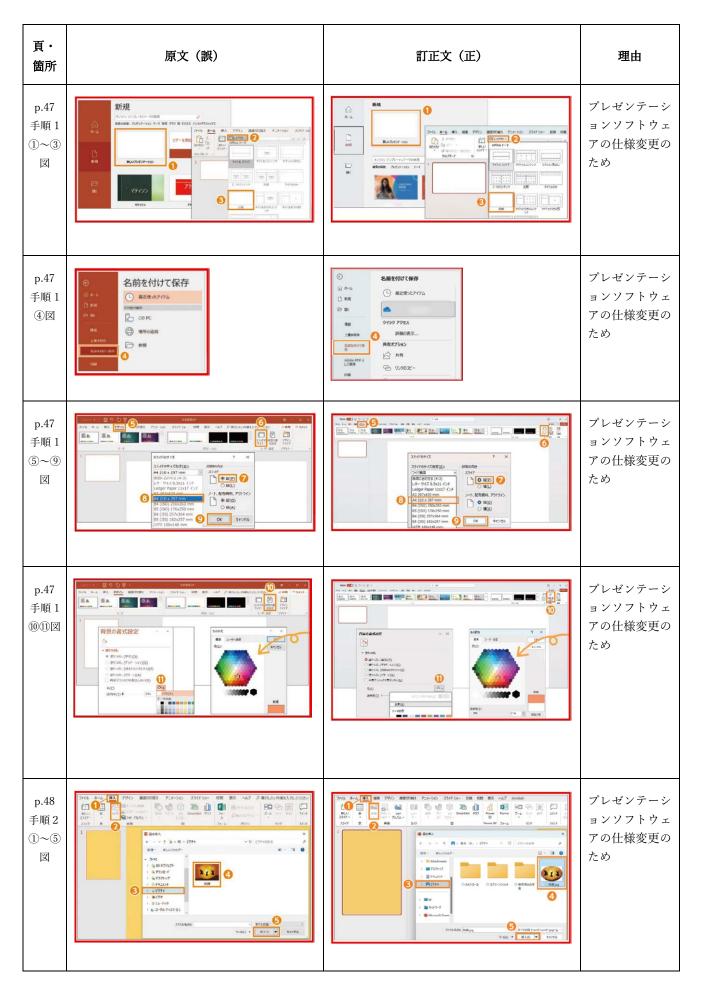
質・箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.35 手順 2 ⁽⁴⁾ 図	ファイル	27/6 A-A	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.35 手順 2 ⑤図	デザイン 画面切り替え ロレイアウト * 新しい スライド・ロ セクション・	デザイン 画面切り替え ア ロレイアウト 〜 新ルい スライド 〜 □ セクション 〜	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.35 手順 2 下右図	9代4.2.24年 9代4.2.279.79 でりかい提出し 100	Office デーマ ************************************	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.35 31~37 行	11 [ホーム]タブ→ [スライド] グループ → [新しいスライド▼] の上のスライドの図 ②を選択→ [タイトルとコンテンツ] のスライドが追加される。 ※ [新しいスライド▼] ⑤をクリックする と、レイアウトのパターンが一覧表示される ので、そこからも選択できる。		プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.36 手順3 ①図	「歩きスマホ問題」の解決案 144編 146 東京、伊藤、上田、江藤	(10 10 10 10 10 10 10 10	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため

頁・ 箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.36 9~10 行	※ [テーマ] グループ右端の▼を押すとさらに多くのテンプレートが表示される。	※ [テーマ] グループ右端の ▽ を押すとさらに多くのテンプレートが表示される。	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.36 手順3 ②③図	「歩きスマホ問題」 の解決案 1年編 1度 足丘、伊馬、上田、江西	*** *** *** *** *** *** *** *** *** *	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.36 19 行	[色]のとなりの <mark>▼</mark> マークを押して選ぶ。	[色]のとなりの <mark>〜</mark> マークを押して選ぶ。	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.36 手順 4 ①図	設備を 9きスマホをしている人を見たこと (27) 前後 (972 197 よりますか? (15) エー(15)	200m	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.36 手順 4 ②図	2	自動保存 (本) 日 マ マ ファイル 本人 挿入 指面 デザイン 画面切り替え アニメーション スライドショー	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.36 手順 4 下図	### A STATE OF THE PROPERTY	THE STATE OF THE S	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため



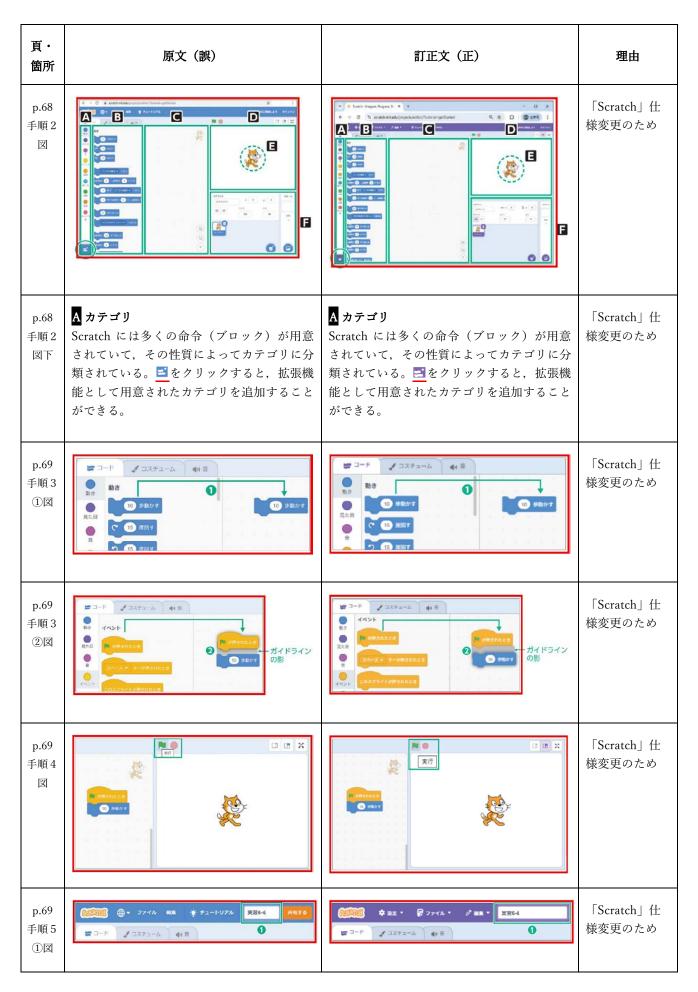
頁・ 箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.38 手順 6 ①~④ 図	### No 1 1 1 1 1 1 1 1 1	### A S. A.	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.38 6 行	ウィンドウ右 <u>下</u> にある <mark>▼</mark> ①を左クリック。	ウィンドウ右 <u>端</u> にある <mark>▼</mark> ❶を左クリック。	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.38 手順 6 ⑤図	### Date	### (1975 年 1970年 1970	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更のため
p.38 手順 6 ⑥図	(大) アンテ カラション・ の設定 から(2) 一 左から(1)	(中) アニメーシュー	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.38 手順 7 ①図	100 A 1 20 A 100 A	Compared to the compared to	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.38 手順 7 ②~⑤ 図		THE REPORT OF THE PARTY OF THE	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため

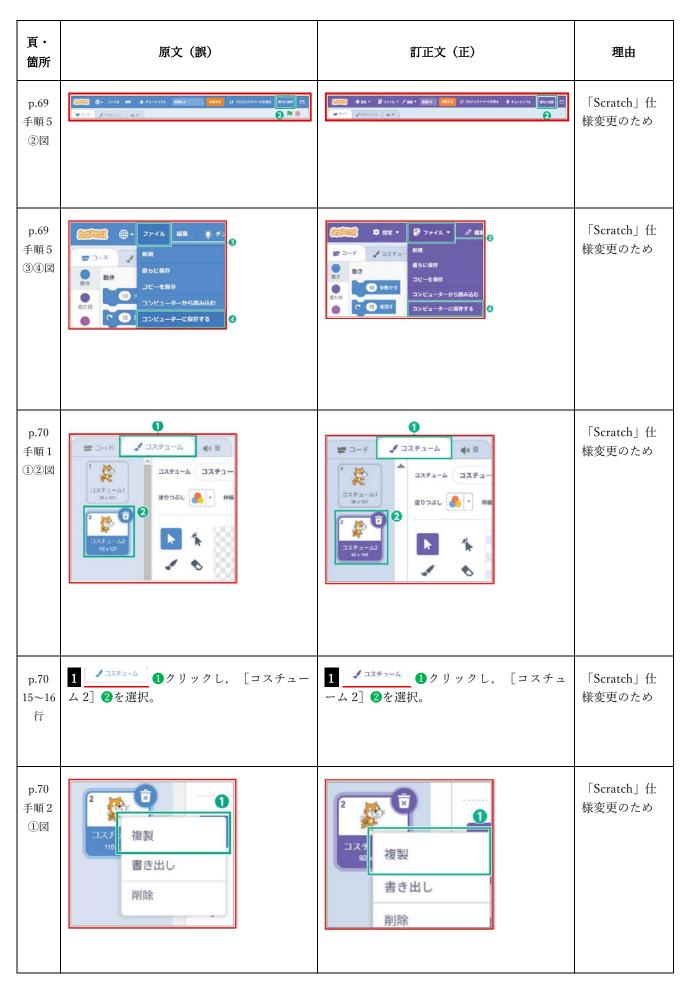
頁・ 箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.38 手順7 下図	1年A種 1日 1日 1日 1日 1日 1日 1日 1	The state of the s	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため
p.38 29~31 行	 1 [画面切り替え] タブ→ [画面切り替え] グループ内ウィンドウ右下にある▼マークを クリック。~ 	 [画面切り替え] タブ→ [画面切り替え] グループ内ウィンドウ右端にある▽マークを クリック。~ 	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.38 36~39 行	3 自動的にスライドが切り替わるようにしたいときは、 [画面切り替え] タブ→ [タイミング] グループ→ [自動的に切り替え] に√3を入れ、時間を設定する。	 3 自動的にスライドが切り替わるようにしたいときは、 [画面切り替え] タブ→ [タイミング] グループ→ [自動] に√③を入れ、時間を設定する。 	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.39 手順 8 ①図	THE RESERVE AND THE PROPERTY CHIEF AND	Page 日本	プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.39 手順 9 ①~③ 図	日曜 (1 年)		プレゼンテーションソフトウェアの仕様変更の ため
p.39 16~18 行	2 [フルページサイズのスライド] ② の▼ を押し[配布資料]から印刷レイアウトを選 ぶ (下図)。	2 [フルページサイズのスライド] ② の <u>∨</u> を押し [配布資料] から印刷レイアウトを選ぶ(下図)。	プレゼンテーションソフトウェ アの仕様変更の ため



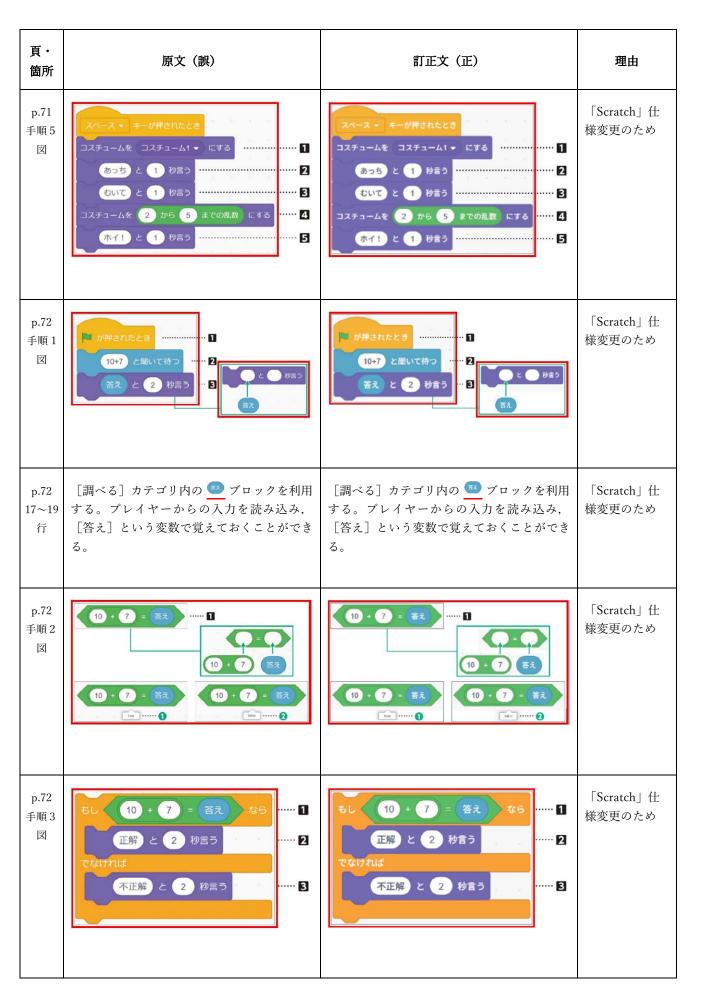


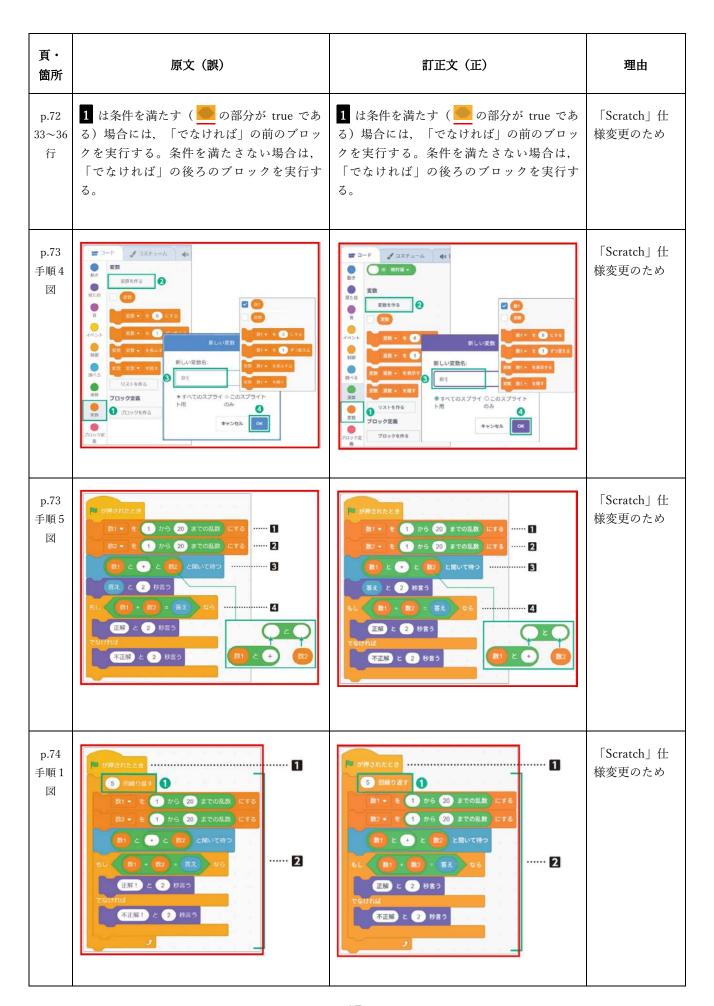






質・箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.70 手順 2 ②図	コスチューム1 96×101 2	2 27 3 - 61 66 x 101 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	「Scratch」仕様変更のため
p.70 31~34 行	5 [コスチューム 5] をクリックし、ネコの 頭部分をクリックし、編集エリアの上にある <u>▶ (左右反転)をクリックし、頭部分を反転</u> させる ⑤ 。	5 [コスチューム 5] をクリックし、ネコの 頭部分をクリックし、編集エリアの上にある ▶ (左右反転)をクリックし、頭部分を反転 させる ⑤。	「Scratch」仕 様変更のため
p.70 35~36 行	6 <u>***</u> をクリックしてプログラムの入 力画面に戻す。	6 _ ▼¬-ド をクリックしてプログラムの入 力画面に戻す。	「Scratch」仕 様変更のため
p.71 手順 3 図	スペース ▼ キーが押されたとき 1 コスチュームを コスチューム5	スペース ▼ キーが押されたとき	「Scratch」仕 様変更のため
p.71 手順 4 図	スペース マ キーが押されたとき コスチュームを 2 から 5 までの乱数 にする 1 ドラッグ&ドロップでブロックの中に 別のブロックを入れることができる	スペース・ キーが押されたとき コスチュームを 2 から 5 までの乱数 にする ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	「Scratch」仕 様変更のため
p.71 11~14 行	乱数のブロックは「演算」カテゴリにある。 ② から ⑤ まての見る この例では、2、3、4、5のうちのどれか 1つがランダムに選択される。	乱数のブロックは「演算」カテゴリにある。 ② か5 ⑤ **での見が この例では、2、3、4、5のうちのどれか 1つがランダムに選択される。	「Scratch」仕 様変更のため

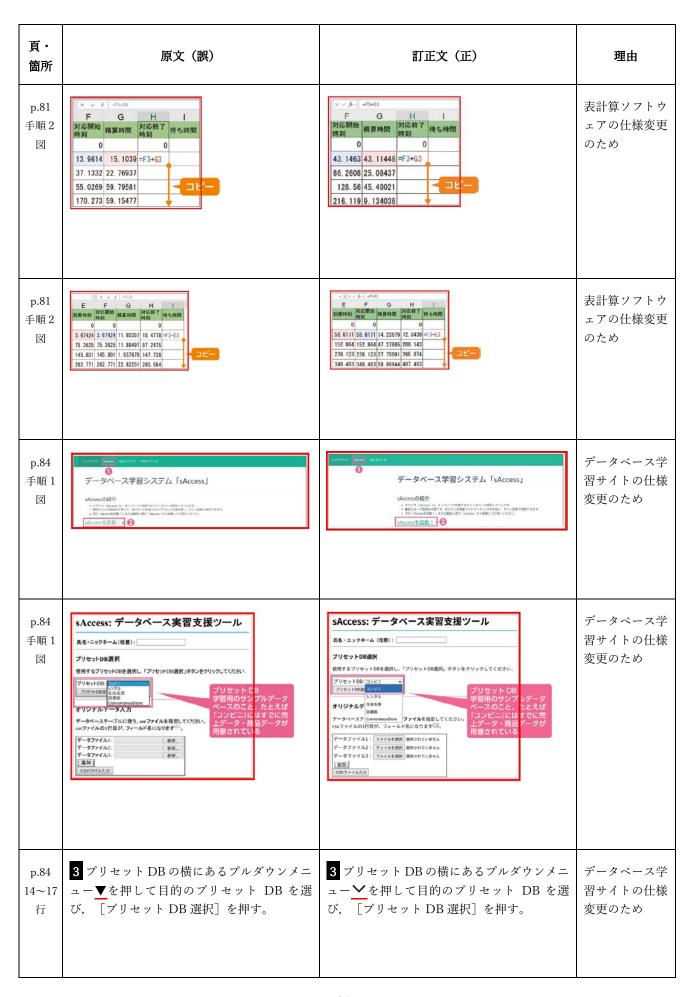


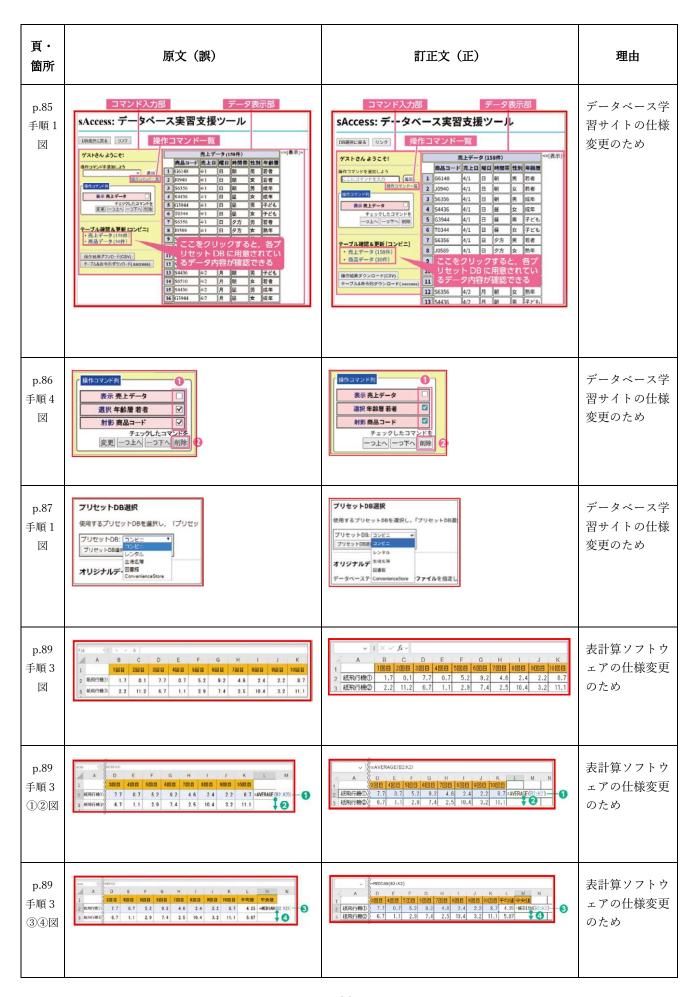


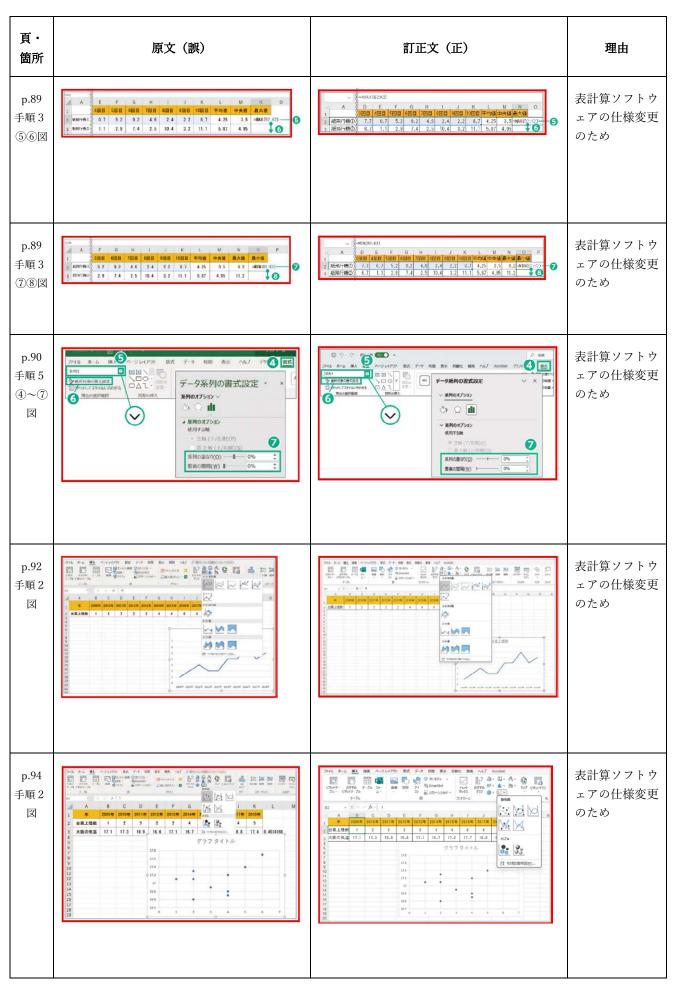
質・箇所	原文(誤)	訂正文(正)	理由
p.74 13~14 行	2 にある ○ ○ ○ のブロックは, [制御] カテゴリにある。取り囲んだブロックを指定した回数だけ繰り返し実行する。~	2 にある	「Scratch」仕 様変更のため
p.74 手順 2 図		か押3ACとで 正報	「Scratch」仕様変更のため
p.75 手順 3 図	が押されたとき 15 にする 2 時間 * を 15 にする 3 時間 * を -1 ずつ変える 4 すべてを止める * 5	が押されたとき 時間 * を 15 にする 時間 * を 15 にする 時間 * を 1 すつ変える ゲームオーバー! と 2 秒言う 4 すべてを止める * 5	「Scratch」仕 様変更のため
p.75 手順 4 図	ゲームオーバー! と 2 秒言う スプライトの他のスクリプトを止める ▼1 Lose ▼ の音を鳴らす	ゲームオーバー! と 2 秒言う スプライトの他のスクリプトを止める ▼ 1 Lose ▼ の音を鳴らす 2	「Scratch」仕 様変更のため
p.75 19~20 行	【●■】 タブをクリックして、画面左下の <u>●●</u> をクリックすると、音を追加することができ る。	● タブをクリックして、画面左下の	「Scratch」仕 様変更のため

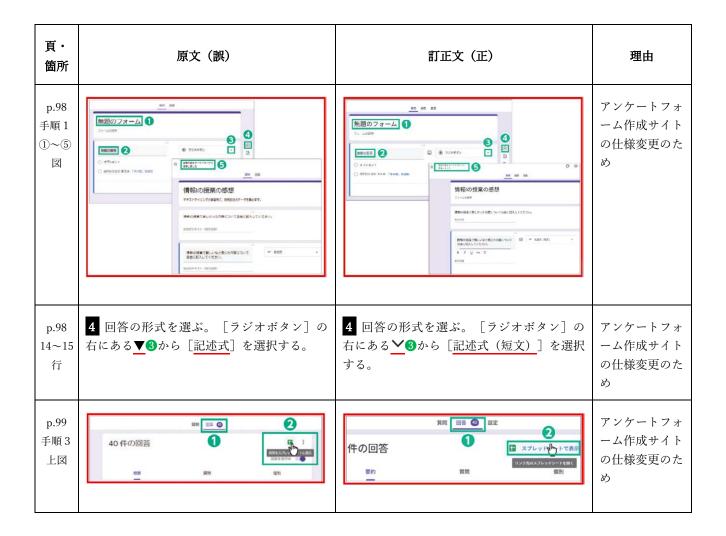












以上