

# もっと知りたい!に答える/ 教科書QRコンテンツ

## 教科書QRコンテンツのご紹介

教科書紙面に掲載されている二次元コードを読み取ると、アプリケーションや動画、ワークシート、画像などのコンテンツにアクセスすることができます。

コンテンツは全部で8種類!

### 教科書QRコンテンツの種類一覧

アプリケーション	動画
ワークシート	シミュレーション
スライドショー	画像
外部リンク	関連資料



QRコンテンツの紹介動画はこちら!

二次元コードをタブレットなどで読み取ると...



授業に役立つコンテンツが見られます!



「すごろく×カード」の実況動画はこちら!

## アプリケーション「すごろく×カード」

すごろくをしながら日本全国をめぐる。楽しみながら、都道府県の位置や名称、特色に親しむことができます。

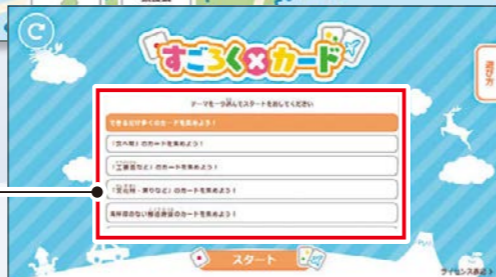


都道府県のマスに止まると、その都道府県の代表的な「食べ物」、「工芸品など」、「文化財・祭りなど」を記したカードを獲得することができます。



↑獲得できるカードの例

4・5・6年の学習と関連したテーマを、全部で10種類ご用意しています。



QRコンテンツが見られるウェブサイトはこちら!

教育のICT化に伴い、個別最適な学びを支えるコンテンツを多数ご用意しました。

## 動画

その場の空気や臨場感を伝える動画、子どもたちの興味・関心を惹きつける動画を豊富にご用意しています。

### インタビュー



3年 P.18 姫路市役所白浜支所の陰山さんの話

### 実際の制作風景



4年 P.174 備前焼ができるまで

### 技能の習得に



5年 P.13 方位の調べ方

### くわしい解説

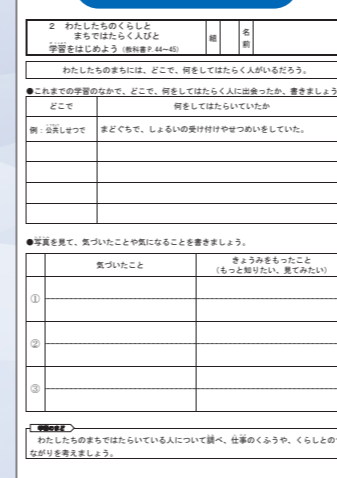


6年 P.72 三内丸山遺跡の復元模型

## ワークシート

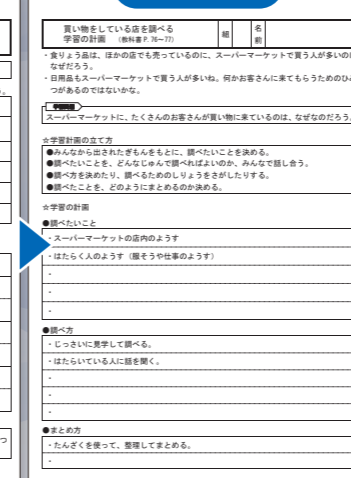
単元のはじまりや学習の計画づくり、まとめの各ページにワークシートを設定し、問題解決的な学習をしっかりとサポートしています。

### 学習をはじめよう



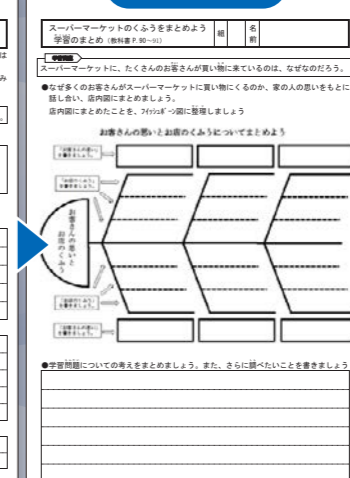
3年 P.44 学習をはじめよう

### 学習の計画



3年 P.77 学習の計画

### 学習のまとめ



3年 P.91 学習のまとめ

思考ツールを使ったり、社会的な見方・考え方を働かせたり、SDGsについて考えたりすることができるワークシートもご用意しています。

## シミュレーション

地図・グラフの凡例別表示や、物事のしくみや流れを理解するのに役立つコンテンツをご用意しています。

5年 P.70 ひろとさんがつくった産地マップ

4年 P.69 二つのグラフの読み取り方

「学び方・調べ方コーナー」に設定したシミュレーションから、コーナー内の本文と、関連する図版の対応関係がわかるようになっています。

シミュレーションのコンテンツがあることで地図やグラフがよりわかりやすいね！



## スライドショー

時間の移り変わりをスライドショーですっきりとまとめ、変化を実感しやすくしています。

6年 P.186 このころの日本の領土の移り変わり

## 画像

教科書掲載の写真や学習内容と関連する画像資料をコンテンツ化しました。社会科の学習に欠かせない、読み取りを楽しくさせるコンテンツです。

3年～6年 SDGsの17の目標

6年 P.75 弥生人の1年のくらし

画像のコンテンツで詳細な読み取りや比較ができそうだね。



## 外部リンク

関係する自治体や企業のウェブサイト、NHK for School の動画へリンクすることができます。

3年 P.50 かまぼこができるまで

4年 P.51 下水しよりのしくみ

## 関連資料

子どもたちが学習しやすくなるような学習した内容に関連した資料を掲載しています。

6年 P.66 等尺年表



5年 P.148 組み立て工場の中のような